Készíts egy Python programot kocka.py néven, amely szimulálja két játékos kockadobását. Mindkét játékos egy-egy szabályos, 6 oldalú dobókockát dob. A játékot az nyeri, aki nagyobb számot dob. Ha mindkét játékos ugyanazt a számot dobja, akkor a játék döntetlennel végződik.

**Szabályok:**

* A két játékos egymás után dob egy kockával.
* A dobások eredményei 1 és 6 közötti egész számok.
* A program jelenítse meg mindkét játékos dobását.
* A program írja ki, hogy ki nyert, vagy ha döntetlen lett az eredmény.

Készíts egy Python programot **edz.py** néven, amely automatikusan létrehoz egy **véletlenszerű gyakorlási tervet egy e-sport játékos számára** (pl. egy FPS játékos vagy stratégiai játékos).

A program működése a következő:

1. A program **véletlenszerűen határozza meg**, hogy a gyakorlási terv hány napos legyen.  
   Ez az érték **legalább 12, legfeljebb 30 nap** lehet.
2. Minden napra generálj egy **véletlenszerű gyakorlási időt órában**, amely **1 és 5 óra** között van.  
   Az értékeket **egy listában** tárold el, napokra bontva.
3. Írj **saját függvényt** a következő értékek kiszámítására:
   * **Legkevesebb** és **legtöbb** napi gyakorlási idő összegzése (pl. hány nap volt 1 órás, illetve 5 órás).
   * Az **átlagos napi gyakorlási idő** kiszámítása, **két tizedesjegy pontossággal**.
4. A program végén jelenítsd meg:
   * A teljes edzésterv napjainak számát
   * A napi gyakorlási idők listáját
   * A legkevesebb és legtöbb napi óraszám összegét
   * Az átlagos napi gyakorlási időt

Minden sor egy labdarúgó játékos adatait tartalmazza, szóközökkel elválasztva, a következő sorrendben:

Név Csapat Mezszám Gólszám Gólpassz Sárga Piros Válogatott

**Feladatok, amit a program oldjon meg (jatekosok.py):**

1. **Olvassa be a játékosok adatait a fájlból, és tárolja őket egy Jatekos osztály segítségével!**
2. Írja ki, hogy **hány játékos szerepel** az állományban!
3. Vizsgálja meg, hogy van-e olyan játékos, akit **Messinek hívnak**!
4. Számolja meg, hányan voltak **válogatott játékosok**!
5. Kérjen be a felhasználótól egy mezszámot, és írja ki annak a játékosnak a **nevét és csapatát**, akinek ilyen a mezszáma!